## 道具商城

|  |  |
| --- | --- |
| 用户场景 | 玩家在开始游戏前选择道具 |
| 优先级 | 高 |
| 输入/前置条件 | 游戏开始前，玩家选择道具 |
| 流程说明 |  |
| 需求描述 | 1. 道具商城参考如下图：      1. 玩家在游戏开始前，点击道具商城选择道具。 2. 玩家若没有拥有此道具则需要购买，若有则可在游戏过程使用该道具功能。 |
| 输出/后置条件 | 玩家在游戏过程中使用所选择的道具功能 |
| 补充说明 |  |
| 版本说明 | 刘杨芳，2016-4-29，添加了道具功能的说明 |